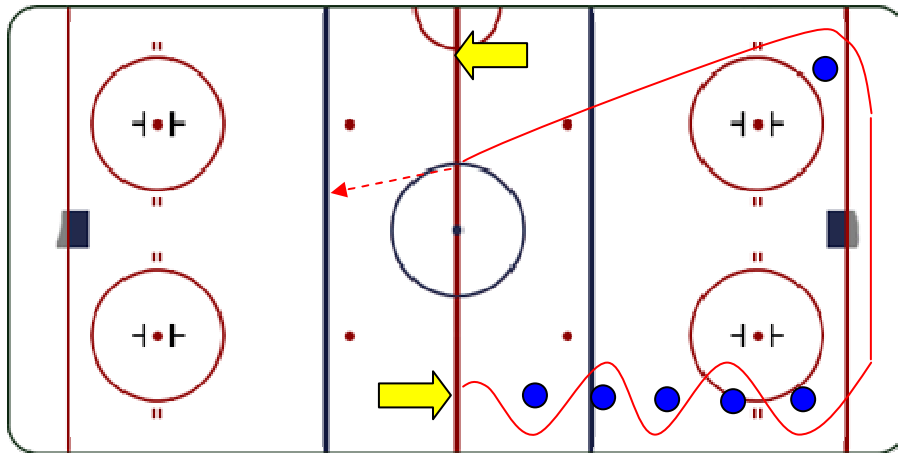


Skills Competition UHL 2009

1) Geschicklichkeitslauf



Pro Mannschaft zwei Spieler

Je zwei Spieler starten an der Mittellinie in entgegengesetzter Richtung mit dem Puck. (Laufweg ist nur von einem Spieler eingezeichnet)

Sieger ist der Spieler, der als erstes seinen Puck ins Tor bringt.

Geschossen werden darf nur zwischen der Mittel- und der blauen Linie. (gestrichelter Pfeil)

Der Verlierer scheidet aus.

Mannschaftswertung:

Einen Punkt / Sieg + zwei extra Punkte für den Gesamtsieger

Gefahren wird immer im KO-Modus gegeneinander. Bei ungerader Starterzahl, bekommt der schnellste ausgeschiedene der Vorrunde (Zeiten werden gestoppt) eine zweite Chance.

2) Penalty

Pro Mannschaft zwei Spieler und ein Goalie

Es wird rundenweise gestartet. Jeder Spieler darf sich einen Fehlschuss leisten, beim zweiten Fehlschuss scheidet er aus. Die Goalies wechseln nach zwei Penaltys durch. Es werden die geschossenen Tore der jeweiligen Spieler und die Gesamt Saves der jeweiligen Goalies erfasst.

Mannschaftswertung:

Pro drei verwandelte Penaltys einen Punkt

Goalie mit den meisten Saves zwei Punkte

+ zwei extra Punkte für den Gesamtsieger (Penalty Schützen)

3) Zielschiessen

Pro Mannschaft zwei Spieler

Geschossen wird zentral vor dem Tor auf Höhe des Bully Anstosspunktes.

Es werden entweder 4 Zielscheiben (rechts, links, oben und unten) oder ein Netz mit entsprechenden Ausschnitt aufgehängt.

Jeder Spieler hat 4 Schüsse. Es darf auf jede Position nur einmal gezielt werden.

Gewinner ist der Schütze mit den meisten Treffern. Bei Punktgleichheit wird unter diesen Spielern der Wettbewerb wiederholt.

Mannschaftswertung:

Pro Treffer 0,5 Punkte + zwei extra Punkte für den Gesamtsieger

4) Schnellster Läufer

Pro Mannschaft zwei Spieler

Zwei Spieler starten links und rechts vom Tor an der Torgrundlinie.

Sieger ist der Spieler, der als erstes über die zweite blaue Linie fährt.

Mannschaftswertung:

Einen Punkt / Sieg + zwei extra Punkte für den Gesamtsieger

Gefahren wird immer im KO-Modus gegeneinander. Bei ungerader Starterzahl, bekommt der schnellste ausgeschiedene der Vorrunde (Zeiten werden gestoppt) eine zweite Chance.